



UNITED WORLD WRESTLING

REGLEMENT INTERNATIONAL DE BEACH WRESTLING





TABLE DES MATIERES

| | |
|--|-----------|
| <u>PREMIERE PARTIE - REGLES GENERALES</u> | 3 |
| <u>ARTICLE 1 - MISSION ET PHILOSOPHIE</u> | 3 |
| <u>ARTICLE 2 - OBJECTIFS</u> | 3 |
| <u>ARTICLE 3 - APPLICATION DU REGLEMENT ET LICENCE DE UNITED WORLD WRESTLING</u> | 3 |
| <u>DEUXIEME PARTIE - STRUCTURE MATERIELLE</u> | 4 |
| <u>ARTICLE 4 - CATEGORIES D'AGE ET DE POIDS POUR LES HOMMES ET LES FEMMES</u> | 4 |
| <u>ARTICLE 5 - TENUE ET APPARENCE DES LUTTEURS</u> | 4 |
| <u>ARTICLE 6 - AIRE DE COMPETITION</u> | 5 |
| <u>TROISIEME PARTIE - SYSTEME DE COMPETITION</u> | 5 |
| <u>ARTICLE 7 - SYSTEME DE COMPETITION</u> | 5 |
| <u>ARTICLE 8 - PESEE ET CONTROLE MEDICAL</u> | 6 |
| <u>ARTICLE 9 - TIRAGE AU SORT</u> | 6 |
| <u>QUATRIEME PARTIE - LE MATCH</u> | 6 |
| <u>ARTICLE 10 - DUREE ET REGLE DE BASE</u> | 6 |
| <u>ARTICLE 11 - ANNONCE ET DEBUT DU MATCH</u> | 6 |
| <u>ARTICLE 12 - POSITIONS DE DEPART ET DE REPRISE</u> | 7 |
| <u>ARTICLE 13 - POINTS ATTRIBUES AUX ACTIONS ET PRISES DURANT LE COMBAT</u> | 7 |
| <u>ARTICLE 14 - ARRET POUR BLESSURE ET SAIGNEMENT</u> | 7 |
| <u>ARTICLE 15 - INTERRUPTIONS DU MATCH</u> | 7 |
| <u>ARTICLE 16 - FIN DU MATCH</u> | 7 |
| <u>ARTICLE 17 - TYPES DE VICTOIRES</u> | 8 |
| <u>CINQUIEME PARTIE - INFRACTIONS TECHNIQUES</u> | 8 |
| <u>ARTICLE 18 - PRISES ET ACTIONS ILLEGALES</u> | 8 |
| <u>SIXIEME PARTIE - CORPS D'ARBITRAGE</u> | 8 |
| <u>ARTICLE 19 - COMPOSITION</u> | 8 |
| <u>ARTICLE 20 - TENUE DU CORPS D'ARBITRAGE</u> | 8 |
| <u>ARTICLE 21 - FONCTIONS GENERALES</u> | 9 |
| <u>ARTICLE 22 - L'ARBITRE CENTRAL</u> | 9 |
| <u>ARTICLE 23 - LE SECRETAIRE TECHNIQUE</u> | 9 |
| <u>SEPTIEME PARTIE - SERVICE MEDICAL</u> | 9 |
| <u>ARTICLE 24 - CONDITIONS SANITAIRES ET ANTIDOPAGE</u> | 10 |
| <u>DISPOSITIONS FINALES</u> | 10 |



PREMIERE PARTIE - REGLES GENERALES

Article 1 - Mission et philosophie

En vertu de ses Statuts, United World Wrestling reconnaît la Beach Wrestling comme une partie intégrante de la lutte dans tous ces styles, élément promotionnel et éducatif, dans le monde afin d'en promouvoir les valeurs culturelles et sociales et de sauvegarder ce patrimoine mondial sur lequel reposent tous les styles de lutte modernes.

La Commission de Beach Wrestling a été créée sous l'autorité de United World Wrestling pour contribuer à la structuration et au développement de la lutte sur sable afin de les faire figurer au programme des jeux multisports officiels.

Un nombre infini de luttes traditionnelles pratiquées sur le sable peut être répertorié et elles méritent toutes de recevoir une attention égale de la part de la communauté internationale. Cependant, des principes communs ont dû être trouvés pour permettre aux lutteurs des différentes régions et pays de s'affronter lors des championnats et jeux officiels. Les présentes règles proposent un système de compétition unifié qui couvre l'ensemble des grandes tendances constituant la lutte sur sable, ou plus communément appelée « beach wrestling ». Leur simplicité les rend aisément compréhensible du public et des médias et permet un arbitrage univoque.

Article 2 - Objectifs

Se référant aux Statuts et différents règlements de United World Wrestling, le présent Règlement constitue le cadre général régissant les compétitions de beach wrestling et a pour objectifs de :

- Etablir le système de compétition et les méthodes de classement.
- Définir et spécifier les conditions pratiques et techniques qui régissent les combats.
- Déterminer la valeur à attribuer aux actions et aux prises.
- Enumérer les situations et les interdictions.
- Définir les fonctions techniques du corps d'arbitrage.

Article 3 - Application du règlement et licence de United World Wrestling

Les règles définies dans ce document doivent être appliquées à toutes les compétitions inscrites au calendrier de United World Wrestling afin d'assurer une sécurité optimale des athlètes et un bon développement de la discipline.

Il est important de rappeler que la licence de United World Wrestling est obligatoire pour toutes les compétitions internationales de beach wrestling auxquelles participent plus de deux pays. Toutes les compétitions internationales doivent être annoncées à United World Wrestling et inscrites à son calendrier officiel. L'assurance accident de United World Wrestling ne répondra que pour les compétitions inscrites au calendrier.



DEUXIEME PARTIE - STRUCTURE MATERIELLE

Article 4 - Catégories d'âge et de poids pour les hommes et les femmes

Tous les lutteurs doivent être en mesure de fournir un passeport attestant leur âge et leur nationalité. Tout lutteur essayant de concourir dans une classe d'âge inférieure à la sienne sera automatiquement disqualifié de la compétition.

Une fédération Nationale peut inscrire au maximum 3 athlètes par catégorie de poids.

Note : Si plusieurs classes d'âge sont au programme d'un événement homologué par United World Wrestling, les athlètes ne seront autorisés à participer que dans une seule classe.

Cadets (16-17 ans dans l'année*)

- Hommes: 60, 70, +70kg
- Femmes: 50, +50kg

Juniors (18-20 ans dans l'année**)

- Hommes: 60, 70, 80, +80kg
- Femmes: 50, 60, +60kg

Seniors (20 ans et plus dans l'année***)

- Hommes: 70, 80, 90, +90kg
- Femmes: 60, 70, +70kg

*Cadets (dès 15 ans avec certificat médical et autorisation parental)

**Juniors (dès 17 ans avec certificat médical et autorisation parental)

***Seniors (dès 18 ans avec certificat médical)

Article 5 - Tenue et apparence des lutteurs

Pour toutes les compétitions entrées au calendrier de United World Wrestling, les uniformes doivent être conformes au paragraphe ci-après.

Les lutteurs se présentent au bord du cercle revêtus de maillots de bain ou de shorts. Les compétitrices féminines peuvent revêtir un maillot de bain deux pièces. Le premier lutteur appelé doit enfiler un bandeau de cheville rouge et le deuxième un bandeau de cheville bleu.

Abréviation du pays

Pour les Championnats Continentaux et du Monde, les lutteurs doivent porter l'abréviation de leur pays sur leur maillot de bain ou short de compétition.

Publicité

Les compétiteurs sont autorisés à afficher le nom ou l'emblème de leur sponsor sur leurs tenues de compétition à condition qu'ils n'entravent pas l'identification de leur couleur ou de l'abréviation de leur pays.

Chaussures

Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des chaussures pendant les matchs. La lutte se déroule à pieds nus.



Apparence et hygiène

Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des bandages aux poignets, aux bras ou aux chevilles sauf en cas de blessure et sur ordre d'un médecin. Les lutteurs ne sont pas autorisés à porter des bijoux susceptibles de blesser leurs adversaires, tels que colliers, bracelets, bracelets de cheville, bagues, piercings, etc. Les ongles des doigts et des orteils doivent être nets et coupés court. Si un lutteur a les cheveux longs, ils devront être attachés en queue de cheval. Les lutteurs doivent être soignés et leurs cheveux ainsi que leur peau ne doivent pas être enduits d'une quelconque substance grasseuse, huileuse ou gluante.

Les lutteurs doivent être rasés de près ou alors porter une barbe bien entretenue. Les lutteurs ne doivent pas être transpirants lorsqu'ils se présentent au combat. L'arbitre peut demander à un lutteur de s'essuyer à tout moment durant le match.

A la pesée, un arbitre de United World Wrestling devra contrôler que tous les athlètes satisfont à ces règles et les prévenir en cas d'apparence non correcte. Si un lutteur se présente au combat avec une apparence non conforme aux exigences de la Fédération Internationale, il disposera de 2 minutes pour améliorer son apparence, sans quoi il perdra le match par forfait.

Article 6 - Aire de compétition

Toutes les compétitions de United World Wrestling se déroulent dans un cercle de 7 mètres de diamètre délimité par un ruban rouge de 10 centimètres de large qui ne doit contenir aucune partie métallique. Le cercle doit être rempli d'une couche de sable fin de 30 centimètres dépourvu de cailloux, coquillages ou tout autre objet.

TROISIEME PARTIE - SYSTEME DE COMPETITION

Article 7 - Système de compétition

Si la catégorie de poids compte moins de 6 lutteurs, le système de compétition suivra le modèle du « tournoi nordique » avec chaque lutteur affrontant chaque lutteur.

Si la catégorie de poids compte entre 6 et 10 lutteurs, un système à deux groupes sera organisé. Dans chaque groupe, tous les participants se rencontreront et, comme pour le système nordique, les lutteurs seront classés en fonction des critères suivants :

- Le plus de victoires
- La confrontation directe (si égalité entre 2 lutteurs)
- Le plus de points marqués durant toute la compétition
- Le moins de points donnés durant toute la compétition
- Le plus petit numéro lors du tirage au sort

Dans le système à deux groupes, les deux premiers de chaque groupe participeront à la finale pour la 1^{ère} et 2^{ème} place. Les deux deuxièmes participeront quant à eux à la petite finale pour la 3^{ème} et 4^{ème} place. Si une volonté d'organiser plus de matches pour les finales serait émise par les organisateurs, il serait possible de le faire et les finales se dérouleraient dans l'ordre suivant (exemple avec 10 athlètes):

Finale pour la 9^{ème} et 10^{ème} place

Finale pour la 7^{ème} et 8^{ème} place

Finale pour la 5^{ème} et 6^{ème} place

Finale pour la 3^{ème} et 4^{ème} place

Finale pour la 1^{ère} et 2^{ème} place

Cette requête doit être approuvée par United World Wrestling.



Si dans une catégorie de poids, plus de 10 lutteurs sont inscrits, le système de compétition avec élimination directe et repêchages (le même que celui utilisé par United World Wrestling pour les compétitions de lutte olympique) sera utilisé. A partir de la 7^{ème} place, les lutteurs sont classés en fonction des critères suivants :

- Le plus de victoires
- La confrontation directe (si égalité entre 2 lutteurs)
- Le plus de points marqués durant toute la compétition
- Le moins de points donnés durant toute la compétition
- Le plus petit numéro lors du tirage au sort

Article 8 - Pesée et contrôle médical

La pesée s'effectue le jour de la compétition (deux heures avant le début des combats) et dure 30 minutes. Avant de monter sur la balance, les athlètes doivent montrer leur licence de United World Wrestling et leur accréditation aux arbitres responsables de la pesée. Ils se pèsent en tenue de compétition et sont autorisés à contrôler leur poids sur les balances mises à disposition autant de fois qu'ils le souhaitent durant le temps imparti pour la pesée. Aucune tolérance de poids ne sera autorisée aux événements homologués par United World Wrestling.

Le contrôle médical s'effectue avant la pesée, le jour de la compétition, et dure une heure.

Note : aucune pesée ni licence n'est requise lors des compétitions promotionnelles. Les participants sont divisés en fonction de leur corpulence afin qu'un nombre divisible soit rapidement obtenu.

Article 9 - Tirage au sort

Après que les lutteurs aient été pesés et qu'un officiel de la pesée ait inscrit leur poids sur la feuille de pesée, les lutteurs tirent au sort un numéro qui déterminera leur position dans le tableau de compétition. L'officiel de la pesée devra également inscrire ce numéro sur le formulaire de pesée.

QUATRIEME PARTIE - LE MATCH

Article 10 - Durée et règle de base

Les matchs se déroulent sur une période de 3 minutes pour toutes les classes d'âge.

La beach wrestling ne se pratique qu'en position debout. Le recours aux jambes est autorisé dans toutes les actions.

Article 11 - Annonce et début du match

Les noms des deux lutteurs sont clairement annoncés. Ces derniers sont appelés trois fois, avec un intervalle d'au moins 30 secondes entre chaque appel. Si après le troisième appel, le lutteur ne s'est pas présenté, il sera disqualifié et son adversaire remportera le match par forfait.

Une fois leur nom appelé, les lutteurs se présentent au coin correspondant à la couleur qui leur a été assignée. L'arbitre central se tient dans le rond central et les appelle à ses côtés pour inspecter leur tenue de compétition et protections. L'arbitre doit également inspecter la peau des lutteurs et s'assurer qu'elle n'est pas recouverte de transpiration ou de substances grasses ou collantes. Une fois l'inspection de l'arbitre terminée, les lutteurs se saluent, se serrent la main et commencent le match au coup de sifflet de l'arbitre.



Article 12 - Positions de départ et de reprise

La position neutre est ordonnée au début du match et après chaque intervention. Les deux lutteurs se tiennent l'un en face de l'autre au centre du cercle et attendent le coup de sifflet de l'arbitre pour commencer à lutter.

Article 13 - Points attribués aux actions et prises durant le combat

1 point est attribué:

- au lutteur qui parvient à amener n'importe quelle partie du corps de son adversaire au sol, sauf les mains.
- au lutteur qui parvient à faire sortir n'importe quelle partie du corps de son adversaire de l'aire de compétition;
- au lutteur dont l'adversaire a reçu un avertissement pour prise illégale ou interdiction.

Note : L'attaquant peut poser un genou (ou toute autre partie du corps) au sol lorsqu'il exécute une action et que celle-ci amène l'adversaire au sol.

2 points sont attribués:

- au lutteur qui parvient à exposer le dos de son adversaire au sol pendant un takedown.

Article 14 - Arrêt pour blessure et saignement

L'arbitre doit interrompre le match et demander un arrêt pour blessure si un lutteur est temporairement blessé (œil poché, choc frontal, etc.). Lorsqu'un temps d'arrêt est demandé, le chronométreur doit lancer un chronomètre et vérifier que la somme de ces temps ne dépasse pas 2 minutes par athlète, sinon une défaite par abandon est déclarée.

En cas de saignement, l'arbitre doit immédiatement interrompre l'action et faire intervenir le médecin de la compétition. Le lutteur doit sortir de l'aire de compétition pour être soigné. Désinfectant, mouchoirs et matériel de nettoyage doivent être prévus à la table du médecin. Il en va de la responsabilité du médecin de la compétition de déterminer si le saignement a été efficacement stoppé et si le lutteur est en mesure de reprendre le combat ou non. Les lutteurs doivent toujours prévoir une tenue de rechange dans le cas où leur uniforme serait couvert de sang ou déchiré.

Article 15 - Interruptions du match

Si le match doit être interrompu (consultation du corps d'arbitrage, etc.), les deux lutteurs doivent rester au centre du cercle (debout) et faire face à la table. Il leur est interdit de parler ou de boire et ils doivent attendre que l'arbitre redémarre le match.

Article 16 - Fin du match

Le premier athlète à marquer 3 points est le gagnant du match. En cas d'égalité de point à la fin du match, les critères suivants seront pris en considération pour déterminer le gagnant :

- La valeur de prise la plus haute
- Le dernier point marqué
- Le poids des athlètes*
- Le plus petit nombre tiré au tirage au sort

* Les deux athlètes sont pesés sur une balance officielle et l'athlète le plus léger remporte la victoire.



Article 17 - Types de Victoires

Combat remporté : 1 point

Combat perdu : 0 point

CINQUIEME PARTIE - INFRACTIONS TECHNIQUES

Article 18 - Prises et actions illégales

Toutes les infractions tombent sous l'autorité de l'arbitre. Si les actions de l'un ou des deux lutteurs violent le code de l'éthique et de la sportivité de United World Wrestling, l'arbitre peut décider de les disqualifier du match ou de la compétition avec l'accord du responsable de la compétition.

Chaque avertissement donne 1 point à l'adversaire. Après trois avertissements durant le même match, le lutteur est disqualifié.

Types de prises illégales :

- Prises causant des dislocations
- Prises de tête seule avec deux bras
- Coups de poings, de pieds, de tête, de genoux, de coudes, d'avant-bras, etc.
- Attaques aux yeux, aux cheveux ou aux parties génitales
- Gifles, claques ou morsures
- Projections sur la tête ou la nuque depuis debout (spikes)
- Enduire la peau de substances grasses ou collantes
- Arrêter le combat pour quelle raison que ce soit
- Simuler une blessure
- Quitter l'aire de compétition pour quelle raison que ce soit

SIXIEME PARTIE - CORPS D'ARBITRAGE

Article 19 - Composition

Tous les matchs de Beach Wrestling sont arbitrés par un arbitre central et un secrétaire technique.

Durant les compétitions importantes de United World Wrestling, les membres du corps d'arbitrage ne peuvent être de la même nationalité ou arbitrer les matchs comportant des lutteurs compatriotes.

Article 20 - Tenue du corps d'arbitrage

L'arbitre central et le secrétaire technique doivent être vêtus de shorts blancs et du polo d'arbitres blanc de United World Wrestling. Ils doivent également porter un sifflet autour du cou, une manchette rouge à leur poignet gauche et une manchette bleue à leur poignet droit.



Article 21 - Fonctions générales

Le corps d'arbitrage doit accomplir toutes les fonctions décrites dans le présent règlement, et dans certains cas, celles établies pour l'organisation de compétitions particulières. L'arbitre central doit utiliser la terminologie et la gestuelle de base de United World Wrestling lorsqu'il conduit un match. La fonction principale de l'arbitre central consiste à démarrer et interrompre un match, attribuer les points et distribuer les avertissements afin de déterminer le vainqueur et le perdant de façon légitime.

A la fin du match, l'arbitre et le secrétaire technique doivent signer la feuille de match.

Article 22 - L'arbitre central

L'arbitre central est responsable de la bonne conduite du match, qu'il doit diriger selon les règles officielles de United World Wrestling. Il doit obtenir le respect des lutteurs et exercer une pleine autorité sur eux afin qu'ils obéissent immédiatement à ses ordres et instructions. De façon similaire, il doit conduire le match sans tolérer d'intervention extérieure inopportune. Après l'exécution d'une prise, il doit indiquer avec ses doigts le nombre de points attribués en levant le bras correspondant à la couleur du lutteur qui a marqué.

Les décisions de l'arbitre central font foi, mais en cas de doute il peut consulter le secrétaire technique. En cas de désaccord, le dernier mot revient à l'arbitre neutre en charge de la compétition.

L'arbitre central doit arrêter le match et ramener les lutteurs au centre si l'action est terminée au sol ou hors des limites ou pour proclamer la victoire. L'arbitre doit aussi s'assurer que les lutteurs restent dans le cercle de compétition jusqu'à ce que les résultats du match soient annoncés.

Article 23 - Le secrétaire technique

Le secrétaire technique doit suivre le match attentivement et ne se laisser distraire sous aucun prétexte. A la suite de chaque action et sur la base des indications de l'arbitre central, il doit inscrire les points correspondants sur la feuille de match.

Devoirs du secrétaire technique :

- Remplir les feuilles de match
- Communiquer avec l'arbitre central
- Surveiller l'annonce de l'ordre des matchs
- Signer les feuilles de match

SEPTIEME PARTIE - SERVICE MEDICAL

Tout organisateur d'une compétition de United World Wrestling est responsable de fournir un service médical qui aura pour tâche de réaliser les examens médicaux ainsi que d'apporter une surveillance médicale durant toute la durée de l'événement. Durant la compétition, le service médical devra être prêt à intervenir dans le cas d'un accident ou d'une blessure et décider si le lutteur est apte à continuer le match ou non.

Le médecin en charge de la compétition dispose de la pleine autorité pour interrompre un match s'il estime que l'un des deux lutteurs est en danger immédiat ou inapte à continuer le match. En cas de blessure, les lutteurs ne doivent pas quitter le cercle. L'arbitre doit immédiatement interrompre le match et demander au chef du personnel médical d'intervenir.



Article 24 - Conditions sanitaires et antidopage

Tous les athlètes participant à des compétitions inscrites au calendrier de United World Wrestling acceptent de se soumettre au Règlement Antidopage de celui-ci ainsi qu'au Code Mondial Antidopage.

DISPOSITIONS FINALES

Les présentes règles ont été approuvées par United World Wrestling et peuvent être modifiées à tout moment si des améliorations sont jugées nécessaires.

En cas de litige quant à leur interprétation ou application, il est précisé que seule la version française fera foi.

Les participants aux compétitions de beach wrestling acceptent de ne pas recourir aux tribunaux civils en cas de litige. Tout différend sera arbitré en première instance par la Commission de Beach Wrestling, l'organe de recours étant le Comité Exécutif de United World Wrestling. Si aucun accord n'est trouvé, la partie qui le désire pourra faire appel en dernière instance, à ses frais, devant le Tribunal Arbitral du Sport (TAS) établi à Lausanne, Suisse.