



UNITED WORLD  
**WRESTLING**

# Directives pour les uniformes

Qualifications olympiques mondiales & Jeux  
Olympiques de Rio 2016





## Table des matières

1. Introduction.....	3
2. Maillots de lutte.....	3
2.1 Considérations générales.....	3
2.2 Considérations spécifiques .....	3
2.2.1 Maillots de lutte masculine (lutte gréco-romaine et lutte libre).....	3
2.2.2 Lutte féminine.....	3
2.3 Couleurs.....	4
2.3.1 Couleurs de base .....	4
2.4 Marquages.....	4
2.4.1 Marquages rouges et bleus.....	4
2.4.2 Nom de famille, symbole CNO et identité nationale.....	7
2.4.3 Identification d'un tiers .....	8
2.5 Représentations graphiques.....	9
3. Protections auditives .....	10
4. Chaussures .....	10
5. Processus de soumission.....	10



## 1. Introduction

Pour participer aux tournois mondiaux qualificatifs pour les Jeux Olympiques ainsi qu'aux Jeux Olympiques 2016 de Rio, les athlètes doivent se conformer aux directives sur les uniformes d'UWW. Ces directives ont pour but de permettre un design innovant tout en respectant les règles et le règlement du sport de la lutte.

### Responsabilités

Lors des qualifications mondiales, les Fédérations Nationales ont la responsabilité de s'assurer que l'équipement porté ou utilisé par les membres de leur délégation est conforme à ces directives ; aux Jeux Olympiques de Rio 2016, ce sont les Comités Olympiques Nationaux qui ont cette responsabilité.

## 2. Maillots de lutte

### 2.1 Considérations générales

Le maillot est l'uniforme standard qui est utilisé dans tous les styles olympiques.

Le maillot de lutte doit être fait d'un textile doux, sans aucun bord rugueux qui pourrait présenter des dangers d'irritation pour celui qui le porte ou pour son adversaire.

Le maillot doit permettre aux deux lutteurs du match d'exécuter toutes les prises et techniques qu'ils souhaitent, sans exception.

### 2.2 Considérations spécifiques

#### 2.2.1 Maillots de lutte masculine (lutte gréco-romaine et lutte libre)

Le maillot doit présenter les caractéristiques suivantes :

- L'encolure sur le devant du maillot ne doit pas dépasser 12 centimètres
- L'encolure dans le dos du maillot ne doit pas dépasser 10 centimètres
- L'ouverture sous les bras ne doit pas dépasser 30 centimètres
- La longueur des canons des jambes du maillot ne doit pas dépasser le genou et ne doit pas être plus courte que 15 centimètres au-dessus du genou

#### 2.2.2 Lutte féminine

Le maillot doit présenter les caractéristiques suivantes :

- L'encolure sur le devant du maillot ne doit pas dépasser 15 centimètres
- L'encolure dans le dos du maillot ne doit pas dépasser 10 centimètres
- L'ouverture sous les bras ne doit pas dépasser 10 centimètres
- La longueur des canons des jambes du maillot ne doit pas dépasser le genou et ne doit pas être plus courte que 15 centimètres au-dessus du genou

**Important:** Un maillot féminin ne peut pas être remplacé par un maillot masculin, et vice versa.



## 2.3 Couleurs

Afin d'éviter que différents pays ne portent les mêmes couleurs, deux déclinaisons d'uniformes sont exigées.

### 2.3.1 Couleurs de base

Tous les pays devront choisir leur uniforme, dont les couleurs sont déterminées d'après les couleurs de leur pays. Le design est déterminé d'après les couleurs présentes dans le drapeau du pays. Des solutions alternatives peuvent être considérées dans des cas exceptionnels et avec l'accord d'United World Wrestling. La couleur du pays qui est choisie devra remplir 70% du maillot.

Un uniforme avec des marquages bleus ainsi qu'un uniforme avec des marquages rouges doivent être soumis à United World Wrestling pour validation. Chacun de ces uniformes doit avoir des couleurs restreintes qui doivent être utilisées dans chaque maillot, et qui incorporent les marquages bleus ou rouges (voir ci-dessous).

En plus des couleurs du pays, les marquages rouges et bleus seront présents sur les maillots pour déterminer le score entre les athlètes.

Pour éviter les combinaisons de couleurs similaires, les pays doivent utiliser les couleurs suivantes avec les marquages **bleus** :

- Noir, bleu, vert, gris, violet, argent

Pour éviter les combinaisons de couleurs similaires, les pays doivent utiliser les couleurs suivantes avec les marquages **rouges** :

- Blanc, orange, rose, rouge, jaune, brun, or

## 2.4 Marquages

### 2.4.1 Marquages rouges et bleus

Chaque maillot aura un total de **trois** marquages, qui consisteront en :

- Deux bandes de 7cm, une sur chaque jambe. Elles seront positionnées sur le bord inférieur de la jambe. Pour des raisons de visibilité, ce marquage devra faire tout le tour de la jambe.
- Une bande de 7 cm sous le nom de l'athlète et le code du CNO, dans le dos et positionné en haut du torse. Cette bande doit apparaître exclusivement dans le dos du maillot, et ne doit pas être visible sur le devant.

**Important:** les marquages rouges et bleus sont des composants spécifiquement sportifs qui doivent rester vierges de tout ajout graphique, logo, sigle ou tout autre identification. Le marquage doit être placé sous le nom de l'athlète et son code de pays.

Les marquages rouges devront être les suivants: **Pantone 2347C** et les marquages bleus devront être les suivants: **Pantone 299C**

Vous pouvez vous référer aux illustrations pour clarification.



## UWW Singlets / Men / Anthracite + Blue stripes



## UWW Singlets / Men / White + Red stripes

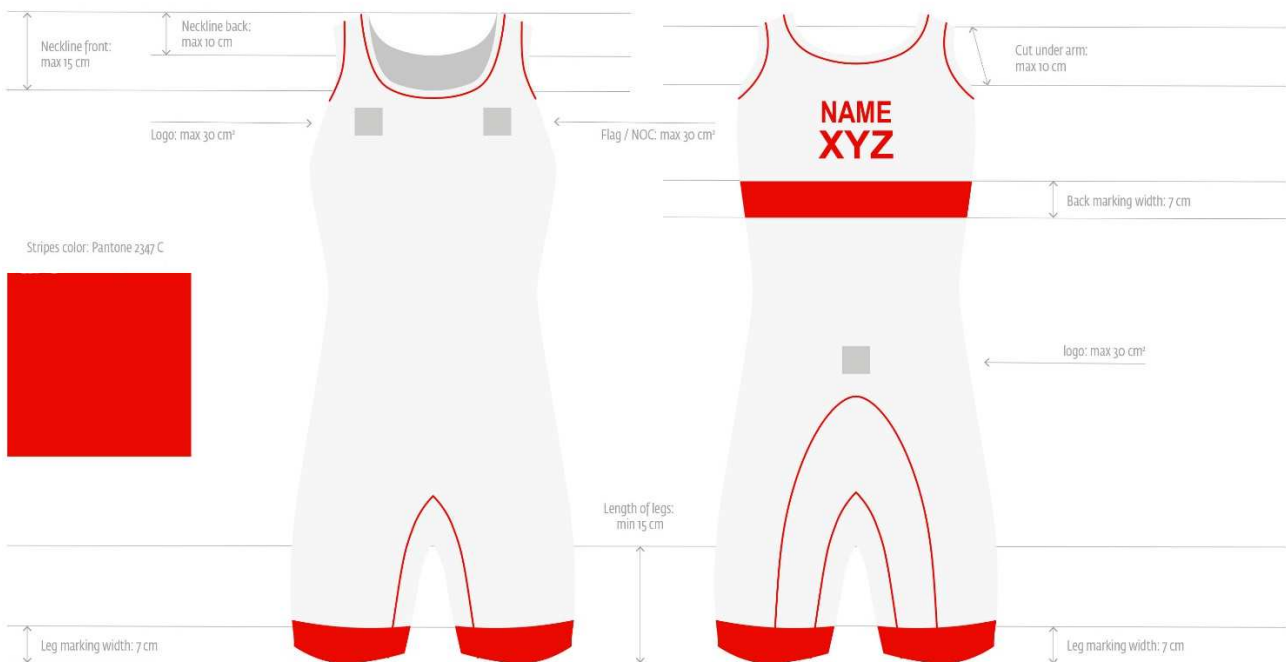




UWW Singlets / Women / Anthracite + Blue stripes



UWW Singlets / Women / White + Red stripes





#### 2.4.2 Nom de famille, symbole CNO et identité nationale

La représentation du nom de famille et du code du pays doit respecter les critères suivants :

- La police doit être “Arial Narrow” pour le nom de famille et “Arial” pour le code du pays
- Les lettres du nom de famille et du code du pays doivent être en majuscule, à moins que le nom de famille ne fasse plus de 8 lettres, dans quel cas des lettres minuscules peuvent être utilisées à la suite d'une première lettre en majuscule. Les symboles tels que ‘ - et les espaces sont considérés comme des lettres
- Hauteur: le nom de famille et le code du pays doivent mesurer 5cm de hauteur, quel que soit le nombre de lettres du nom

Référez-vous à l'illustration pour clarification.





Järveläinen  
FIN

Le nom de l'athlète doit être écrit en lettres latines, au-dessus ou en demi-cercle autour du code du pays.

Le drapeau ou le logo du CNO doit apparaître sur le côté gauche de la poitrine. Le code CNO doit figurer sur le dos du maillot, sous le nom de famille de l'athlète. La taille du code du CNO sur le dos du maillot ne doit pas dépasser 10cm x 10 cm.

#### 2.4.3 Identification d'un tiers

Un sigle d'identification du fabricant est permis sur le devant de la poitrine, et un second est permis sous la taille dans le dos, pour un maximum de 30cm<sup>2</sup>.

Un sigle d'identification technologique est également permis au-dessus et au-dessous de la taille. Chacune de ces identifications doit respecter la taille maximum de 10cm<sup>2</sup> et ces sigles ne devront pas être placés immédiatement côte à côte.





## 2.5 Représentations graphiques

Les représentations graphiques ou design traditionnel peuvent être incorporés dans le design du maillot. Ces ajouts doivent néanmoins respecter les paramètres suivants :

- les représentations graphiques ne doivent pas altérer les 70% de la couleur de base
- les représentations graphiques doivent être en filigrane pour garder la couleur de base
- quelques légers contrastes de couleurs sont permis avec l'accord d'United World Wrestling





### 3. Protections auditives

Les protections auditives doivent être faites de matériel flexible et souple, sans aucune sangle ou boucle dure. Les rabats pour les oreilles doivent être élastiques et recouverts d'un matériel qui absorbe les chocs et qui ne présente aucun danger pour l'adversaire.

Un sigle d'identification du fabricant par vêtement est permis, d'une taille maximum de 10cm<sup>2</sup>.

### 4. Chaussures

Les chaussures de lutte peuvent être faites de différentes pièces de tissus ou de cuir. Les coutures doivent aller d'une bordure à l'autre et ne doivent présenter aucune rugosité qui pourrait blesser l'adversaire.

Les lacets des chaussures ne doivent présenter aucun oeillet et le bout des lacets doit être fait d'un matériel qui ne risque pas de blesser le lutteur ou son adversaire.

Pour s'assurer que les lacets ne se défont pas durant la compétition, du scotch adhésif et/ou un tissu élastique doivent couvrir les lacets.

Les semelles doivent être faites d'un matériel flexible, sans métal et sans aucune rugosité.

Un sigle d'identification du fabricant peut figurer sur les chaussures, comme c'est le cas d'habitude pour les produits vendus au détail durant une période de six mois ou plus avant les Jeux.

### 5. Processus de soumission

#### Avant les qualifications olympiques mondiales & les Jeux Olympique de Rio 2016

Le design des maillots devra être soumis à UWW avant le 15 avril 2016 à l'adresse suivante : [uniform@unitedworldwrestling.org](mailto:uniform@unitedworldwrestling.org)

#### Durant la compétition

UWW procédera également à un contrôle des uniformes durant la pesée.

Si l'apparence d'un lutteur n'est pas conforme au règlement, ce dernier ne pourra pas participer à la compétition.



UNITED WORLD  
**WRESTLING**