



A TODAS LAS FEDERACIONES NACIONALES DE LUCHA

Asunto: Reglas de Lucha Grecorromana

Estimados Presidentes,

Durante el Campeonato Europeo de la Categoría Sub 23 fueron puestos a prueba algunos ajustes a las Reglas de la Lucha Grecorromana.

Destacan muchos aspectos positivos con dichas modificaciones, y algunas otras van a ser puestas a prueba aún más antes de ser totalmente aprobadas.

Dado que el Primer Torneo de Calificación para los próximos Juegos Olímpicos se llevará a cabo pronto (Campeonato del Mundo en Las Vegas en Septiembre de 2015), es evidente que no podemos hacer grandes cambios estando tan avanzado el proceso de preparación de los atletas. Sin embargo, algunos ajustes fueron aprobados:

Las siguientes modificaciones entran en vigor inmediatamente para todas las categorías de edad en el estilo grecorromano:

- **Todas las sanciones contra cualquier acción ilegal serán evaluadas con una advertencia (0) + dos (2) puntos al adversario.**

Por ejemplo, cabezazo, puñetazo / bofetadas, todas las faltas por uso de las piernas (ofensiva o defensiva, agarre a las piernas, doblar la pierna, patadas...), agarrar la butarga, agarrar o retorcer los dedos, huir del colchón, huir del agarre y negarse a tomar la posición correcta en la posición de 4 puntos (ya sea el luchador de arriba o abajo).

- Los movimientos de gran amplitud (proyecciones de elevada amplitud que pongan o lleven directamente a la posición de peligro) se puntuarán con 5 puntos.
- Todas las proyecciones de pie y todos los levantamientos desde la posición en el piso que lleven directamente a posición de peligro se puntuarán con 4 puntos.
- Todas las proyecciones de pie y todos los levantamientos desde la posición en el piso que no lleven a posición de peligro se puntuarán con 2 puntos (incluyendo proyecciones de gran amplitud sin posición de peligro).
- No se darán puntos por empujar hacia fuera.
- Si el luchador atacante sale con un pie durante la ejecución de una técnica no será penalizado.
- 1 punto por poner un pie afuera se mantendrá en todos los demás casos.
- Posición de defensa en la posición de lucha en el piso: Con el fin de darle oportunidad al luchador de arriba para ejecutar una acción en la lucha en el piso, el luchador de abajo debe defenderse teniendo los dos brazos abiertos - lejos de su cuerpo. El luchador de abajo no puede "cerrarse" con los codos cerca de su cuerpo o juntar sus codos a las rodillas o las piernas para evitar que el luchador de arriba haga un agarre. El luchador que no cumpla esta regla, después de una estricta advertencia verbal, será penalizado inmediatamente por **una amonestación y 2 puntos** para su oponente y el combate continuará en la posición en el piso.



- Todas las acciones de cintura en puente (“desbalances de cintura”, “gut wrench” o “rolle”) serán puntuadas con 2 puntos para el luchador atacante, sin importar el luchador defensor pasa sobre las manos con sus brazos extendidos o sobre los hombros o en posición de peligro. No hay límite en la cantidad de cinturas en puente que el luchador atacante puede hacer consecutivamente.

Queda claro que la posición ordenada en el piso es altamente negativa para nuestro deporte. Como hemos mencionado en nuestras circulares anteriores, los atletas necesitan merecer esta posición y ganársela.

La fecha límite hasta el primer evento clasificatorio para los Juegos Olímpicos está muy cerca y no podemos obligar a la Federaciones Nacionales a aplicar este gran cambio inmediatamente. Por lo tanto, vamos a mantener la posición ordenada en el piso para la categoría Seniors hasta los Juegos Olímpicos. La posición ordenada en el piso será completamente eliminada justo después de los Juegos Olímpicos de Río 2016.

Por otra parte, realmente queremos educar a los jóvenes atletas con esta futura Regla. Por lo tanto, hemos decidido eliminar la posición ordenada en el piso para las siguientes categorías de edad: escolares, cadetes, juvenil y luchadores U-23. Esta decisión entra en vigor con la publicación de esta carta circular.

Refuerzo de la pasividad en estilo GR (para todas las categorías de edad):

Para mejorar la imagen de la lucha y evitar demasiadas descalificaciones de un combate como resultado de 3 advertencias por pasividad, en la lucha grecorromana los luchadores serán penalizados con una advertencia sólo en caso de que huyan del colchón, huyan del agarre y otras acciones ilegales.

Si un luchador está bloqueando, manteniendo la cabeza agachada en el pecho de su oponente, entrelaza los dedos, o en general evitando la lucha abierta en posición de pie (pecho con pecho), el árbitro determinará a este luchador como pasivo y el procedimiento de pasividad (dependiendo de la categoría de edad) será como sigue:

a) Seniors:

- 1ra vez: advertencia verbal fuerte y evidente para el luchador, sin detener el combate.
- 2da vez: pasividad al luchador pasivo; el luchador activo tiene el derecho a elegir posición de pie o "parterre" para continuar el combate.
- 3ra vez: pasividad al luchador pasivo y 1 punto al oponente; el luchador activo tiene el derecho a elegir posición de pie o posición "parterre" para continuar el combate*
- cualquier violación futura: pasividad al luchador pasivo y 1 punto al oponente; el luchador activo tiene el derecho a elegir posición de pie o posición "parterre" para continuar el combate.

* Nota: en caso que la puntuación sea 0:0, la 3ra advertencia a un luchador debe ser pronunciada dentro del tiempo del combate a más tardar a los 4min y 30 seg.

b) Para todas las otras categorías de edad (escolares, cadetes, juveniles y luchadores U-23):

La posición ordenada en el piso por pasividad se elimina, y en su lugar el siguiente procedimiento se aplicará:

- primera vez, una advertencia verbal al luchador pasivo utilizando vocabulario UWW (ej. “abra, rojo”, “no dedos, rojo”) sin detener el combate
- segunda vez que el mismo luchador esté pasivo, el árbitro dará la 1ra advertencia de pasividad, de nuevo sin parar el combate



UNITED WORLD WRESTLING

- tercera vez que el mismo luchador esté pasivo, el árbitro dará la 2da advertencia de pasividad y 1 punto técnico a su oponente, de nuevo sin parar el combate
- Cada dos nuevas pasividades resultarán en 1 punto técnico para el oponente, todo sin parar el combate.

Esperamos que estos pocos ajustes realmente promuevan mayor interés y acción a la Lucha Greco-romana,

Sinceramente suyo,

Nenad Lalovic
Presidente
United World Wrestling

Corsier-sur-Vevey, 28 de Abril de 2015