



UNITED WORLD WRESTLING

TO ALL NATIONAL WRESTLING FEDERATIONS

Subject: Freestyle Adjustments

As you know some of the Greco-Roman rules have changed most recently. With adoption of those rules, it became clear that some of those needed to be adopted in Freestyle as well.

In order to be consistent in the two styles, the new adjustments in Freestyle are:

- All turns (cross ankle, gut wrench etc) regardless they are executed in danger position or hand to hand position, will be awarded 2 points
- 1 point for Auto Touch (instantaneous fall) is eliminated
- In case the attacking wrestler who steps in to the protection area during his action these options may occur
 - If he can score he will receive his deserved point/s
 - If he can not score, referee will stop the bout and award 1 point to opponent
 - If attacking wrestler has the opponent lifted (with total control), steps out and he cannot score point, he will not be penalised by giving 1 point to opponent.
- Pushing out will be emphasized and will not be awarded 1 point
- 1 point for step out in other cases will remain

We kindly inform you that these modifications are coming into effect at the date of the circular is sent.

We thank you for your kind collaboration.

Michel Dusson
Secrétaire Général
United World Wrestling



Corsier-sur-Vevey, 9th of July 2015/Jdr



UNITED WORLD WRESTLING

A TOUTES LES FEDERATIONS NATIONALES

Concerne: Ajustements en lutte libre

Comme vous le savez quelques règles de lutte gréco-romaine ont changé dernièrement. Avec l'adoption de ces règles, il devient clair que certaines d'entre elles doivent aussi être adoptées en lutte libre.

Dans le but d'être consistant dans les deux styles, les nouveaux ajustements sont :

- Tous les retournés (aux chevilles, de côté) qu'ils soient exécutés en position de danger ou non vaudront 2 points
- Le point attribué pour un « auto-touch » est éliminé
- Si un lutteur attaquant marche dans l'aire de protection pendant une action, ces options seront utilisées :
 - S'il peut marquer, il recevra les points qu'il mérite
 - S'il ne peut pas marquer, l'arbitre arrêtera le combat et attribuera 1 point à l'adversaire
 - Si le lutteur attaquant porte son adversaire (avec un contrôle total), sort du tapis et ne marque pas de point, il ne sera pas pénalisé et son adversaire ne recevra pas un point
- Pousser son adversaire hors du tapis ne rapportera pas de point
- 1 point pour toutes les autres sorties de tapis est maintenus

Nous vous informons donc que ces dispositions entre en vigueur au jour de l'envoi de la circulaire.

Nous vous remercions pour votre précieuse collaboration.

Michel Dusson
Secrétaire Général
United World Wrestling



Corsier-sur-Vevey, 9 juillet 2015/Jdr